

HORAIRES DES PERMANENCES ADMINISTRATIVES

Les mardis et mercredis de 9 h à 17 h / les lundis, jeudis et vendredis sur RDV
Accueil téléphone et mail tous les jours de 9 h à 12 h et de 14 h à 17 h

RÉSERVATIONS / ANNULLATIONS

Les réservations seront closes 2 semaines **avant le lundi 6 juillet**
mais possibles après, sous réserve de places disponibles

Les annulations ne seront pas facturées, si nous sommes prévenues
dans un délai de 7 jours (jusqu'à 9 h), avant la date réservée, **et dans une
limite de 8 annulations sur toutes les vacances de l'été**


Tarifs 2025	QF 0-500	QF 501-700	QF 701-900	QF 901-1200	QF 1201-1400	QF >1401
Journée 9h/17h	7,84	10,08	12,32	13,92	15,36	16,80
Matin sans repas 9h/11h45	2,70	3,47	4,24	4,79	5,28	5,78
Matin avec repas 9h/13h45	4,66	5,99	7,32	8,27	9,12	9,98
Après-midi sans repas 13h45/17h	3,19	4,10	5,01	5,66	6,24	6,83
Après-midi avec repas 11h45/17h	5,15	6,62	8,09	9,14	10,08	11,03
Accueil péricentre 7h30/9h - 17h/18h30 Le 1/4 d'heure	0,24	0,31	0,38	0,43	0,48	0,52

Accueil de Loisirs "La Maison de l'enfant"

145 avenue de l'Isle de Riez,
85270 SAINT HILAIRE DE RIEZ

Tél : 02 28 17 79 89

maisondelenfant@payssaintgilles.fr

 portailfamille

La maison de l'enfant

Saint Hilaire de Riez

de 3 à 12 ans !

ÉTÉ 2026

GS/CP et CE/CM

du 6 juillet au
au 31 août 2026





SEMAINE DU 6 AU 10 JUILLET THÈME : LES CONTINENTS

MINIONS
GS-GP

LUNDI 6

JEUX DE COOPÉRATION/
CONNAISSANCE

FABRIQUE
TON PASSEPORT
Activité manuelle

MARDI 7

MASQUES/BRACELETS
AFRICAINS
Activité manuelle



LA CARTE DU MONDE
Grand jeu

MERCREDI 8

SORTIE À LA
PLAGE*
Avec baignade

JEUDI 9

À LA DÉCOUVERTE
DES OCÉANS

Jeu intérieur



LA TRIBU INDIENNE
Jeu extérieur

VENDREDI 10

QUIZZ PAYS

Questions/réponses

SORTIE AU PARC
DU TERRE-FORT

TEMPS FORT

AVEC INSCRIPTION OBLIGATOIRE À LA JOURNÉE

* SORTIE À LA PLAGE AVEC BAIGNADE
(à Saint Gilles Croix de Vie)

Prévoir un sac de plage

Retour à 17 h



SEMAINE DU 6 AU 10 JUILLET THÈME : BRICOLAGE

POKEMON
GE-CM

LUNDI 6

JEUX DE COOPÉRATION/
CONNAISSANCE

ATELIER BRICOLAGE*
Permis des outils



MARDI 7

ATELIER BRICOLAGE
Permis des outils

FAIS TA CABANE*

MERCREDI 8

SORTIE À
ATLANTIC
TOBOGGAN**

Déplacement en car

JEUDI 9

ET SI ON
FAISAIT
DES CABANES ?*



VENDREDI 10

FAIS TA CABANE*

SORTIE EN FORÊT
Déplacement en car/à pied
Retour à 17 h

TEMPS FORT

AVEC INSCRIPTION OBLIGATOIRE À LA JOURNÉE

** SORTIE À ATLANTIC TOBOGGAN
Prévoir un sac "de plage"

Départ à 9 h 45 et Retour à 17 h



*FAIS TA CABANE : les enfants vont pouvoir fabriquer des cabanes avec des outils (marteau, scie...) encadrées par les animatrices ; parallèlement à cette activité bricolage, d'autres activités seront proposées



SEMAINE DU 13 AU 17 JUILLET THÈME : LES CONTINENTS

MINIONS
GS-GP

LUNDI 13

JEUX DE COOPÉRATION/
CONNAISSANCE

PARCOURS
DES CONTINENTS
Jeu extérieur



MARDI 14

FERIÉ

MERCREDI 15

SORTIE AU
MINI GOLF*

Déplacement en car

JEUDI 16

ATELIER
CUISINE

JEUX DE BALLON
Jeux extérieurs



VENDREDI 17

SORTIE À LA FORÊT
RDV à 9 h

Déplacement à pied/en car

VENDREDI TOUT
EST PERMIS

Jeu intérieur

TEMPS FORT

AVEC INSCRIPTION OBLIGATOIRE À LA JOURNÉE

* MINI GOLF ET JEUX DE PLAGE
Retour à 17 h



MINI CAMP

3 JOURS - 2 NUITS
DU 15/07 AU 17/07

SEMAINE DU 13 AU 17 JUILLET THÈME : BRICOLAGE



POKEMON
CE-CM

LUNDI 13

SORTIE À
APREMONT**

Déplacement en car

MARDI 14

FERIÉ

MERCREDI 15

PÊCHE À PIED

RDV à 9 h

Déplacement à pied/en car

FAIS TA CABANE*

Permis des outils

JEUDI 16

ET SI ON
FAISAIT
DES CABANES ?*

VENDREDI 17

ET SI ON
FAISAIT
DES CABANES ?*



TEMPS FORT

AVEC INSCRIPTION OBLIGATOIRE À LA JOURNÉE

** SORTIE À APREMONT
Baignade au lac et animations football
Prévoir un sac de plage

Retour à 18 h



***FAIS TA CABANE** : les enfants vont pouvoir fabriquer des cabanes avec des outils (marteau, scie...) encadrées par les animatrices ; parallèlement à cette activité bricolage, d'autres activités seront proposées

MINIONS
GS-CP

SEMAINE DU 20 AU 24 JUILLET THÈME : C'EST PAS SORCIER

LUNDI 20

JEUX DE COOPÉRATION/
CONNAISSANCE

RELAIS DU
SAVANT FOU
Jeu extérieur

MARDI 21

FABRIQUE TON SLIME

Activité manuelle

ATTENTION AU
SAVANT FOU
Jeu extérieur



MERCREDI 22

BALADE EN
BATEAUX*

Déplacement en car

JEUDI 24

VIENS DÉGUISÉ

FABRIQUE TON VOLCAN

Activité manuelle

EXPÉRIENCES
SCIENTIFIQUES

VENDREDI 25

SORTIE À LA PLAGE

RDV à 9 h

Déplacement en car/à pied

FABRIQUE TON
CHAPEAU DE SORCIER

Activité manuelle



TEMPS FORT

AVEC INSCRIPTION OBLIGATOIRE À LA JOURNÉE

* BALADE EN BATEAUX ÉLECTRIQUES
(à Saint Gilles Croix de Vie)



SEMAINE DU 20 AU 24 JUILLET THÈME : LA NATURE

POKEMON
CE-CM



LUNDI 20

JEUX DE COOPÉRATION/
CONNAISSANCE

CRÉATION D'UNE
MANGEOIRE
Activité manuelle



MARDI 21

ATELIER
SCRAPBOOKING

Activité manuelle

DOUANIERS-
CONTREBANDIERS
Jeu extérieur

MERCREDI 22

INTERVENTION
SPORTIVE

Viens découvrir
un nouveau sport

JEUDI 23

ATELIER ORIGAMI

Activité manuelle

BALLE AUX
PRISONNIERS

Jeu extérieur



VENDREDI 24

SORTIE EN FORÊT

RDV à 9 h

Déplacement en car/à pied

JE RACONTE, TU DESSINES
Jeu d'expression



MINI CAMP

5 JOURS - 4 NUITS
DU 20 AU 24/07



SEMAINE DU 27 AU 31 JUILLET

THÈME : LA FERME

MINIONS
GS-CP



LUNDI 27

JEU DE COOPÉRATION/
CONNAISSANCE

POULES-RENARDS-VIPÈRES
Jeu extérieur

MARDI 28

JEU D'ATTRAPE

Jeux extérieurs

FABRIQUE TA GRENOUILLE
TIRE-LANGUE
Activité manuelle



MERCREDI 29

LA FERME EN FOLIE

Grand jeu

Des épreuves toute la journée

JEUDI 30

FABRIQUE TA FERME

Activité manuelle

CACHE-CACHE GÉANT

Jeu extérieur



VENDREDI 31

ANIMATION

MOUTONS*

Intervenante

LAPINS-CHASSEURS

Jeu extérieur

TEMPS FORT

AVEC INSCRIPTION OBLIGATOIRE À LA JOURNÉE

* DES MOUTONS AU CENTRE

Ateliers autour du mouton : soin et nourrissage,
et boîtes sensoriels

Les moutons resteront pendant 2 jours dans un enclos au sein
de l'Accueil de Loisirs (les jeudi 30 et vendredi 31)



SEMAINE DU 27 AU 31 JUILLET

THÈME : LES DÉFIS

POKEMON
CE-CM



LUNDI 27

JEU DE
CONNAISSANCE/
COOPÉRATION

CONSTRUCTION

En matériaux de récupération

MARDI 28

DÉFIS

CONSTRUCTION

SORTIE AU PARC

Au Parc du Terre-Fort



MERCREDI 29

JOURNÉE
AU 45 TOURS

Inscription obligatoire à la journée

JEUDI 30

PYRAMIDE DES DÉFIS

Jeu intérieur

SORTIE À LA PLAGE

Déplacement en car/à pied

RETOUR à 17 h



VENDREDI 31

LÉGO MASTER

Jeu intérieur

ANIMATION

MOUTONS*

Grand jeu

TEMPS FORT

AVEC INSCRIPTION OBLIGATOIRE À LA JOURNÉE

* DES MOUTONS AU CENTRE

Ateliers autour du mouton : soin et nourrissage,
et grand jeu

Les moutons resteront pendant 2 jours dans un enclos au sein
de l'Accueil de Loisirs (les jeudi 30 et vendredi 31)



SEMAINE DU 3 AU 7 AOÛT THÈME : LES PIRATES

MINIONS
GS-CP

LUNDI 3

JEUX DE COOPÉRATION/
CONNAISSANCE

FABRIQUE TA CARTE
AU TRESOR

Activité manuelle

MARDI 4

FABRIQUE TES
ACCESSOIRES DE PIRATE
Activité manuelle

CHASSE AU TRÉSOR
Activité manuelle



MERCREDI 5

SORTIE EN
BATEAU*

Déplacement en car

JEUDI 6

SORTIE À LA PLAGE

RDV à 9 h

Déplacement à pied/en car

JEUX DE
CONSTRUCTION

VENDEDI 7

VENIR DÉGUISÉ

Maquillage, danse...

VENDEDI TOUT
EST PERMIS

Jeu intérieur



TEMPS FORT

AVEC INSCRIPTION OBLIGATOIRE À LA JOURNÉE

* PROMENADE AVEC LE PASSEUR DE LA VIE
(à Saint Gilles Croix de Vie)
Promenade commentée le long de la Vie
jusqu'au bout de la jetée



SEMAINE DU 3 AU 7 AOÛT THÈME : MULTIGLISSE

POKEMON
CE-CM

LUNDI 3

JEUX DE CONNAISSANCE/
COOPÉRATION

MULTIGLISSE*

(Skate-Trottinette-Roller)

Avec intervenant
Retour 17 h 30



MARDI 4

EXPÉRIENCES
SCIENTIFIQUES

MULTIGLISSE*

(Skate-Trottinette-Roller)

Avec intervenant
Retour 17 h 30

MERCREDI 5

LE CASINO EST
TOUT PRÊT

SORTIE EN FORÊT

Déplacement en car/à pied

Retour à 17h



JEUDI 6

DESSINÉ
C'EST GAGNÉ

Jeu intérieur

MULTIGLISSE*

(Skate-Trottinette-Roller)

Avec intervenant

Retour 17 h 30



VENDEDI 7

ACTIVITÉS
AU CHOIX

MULTIGLISSE*

(Skate-Trottinette-Roller)

Avec intervenant

Retour 17 h 30

TEMPS FORT

AVEC INSCRIPTION OBLIGATOIRE À LA JOURNÉE

* Tous les après-midi de cette semaine (sauf mercredi),
Freddy (intervenant) proposera la découverte/perfectionnement
de sports de glisse

Obligation de s'inscrire sur (au moins) 2 séances à la suite
(lundi-mardi et/ou jeudi-venredi)



SEMAINE DU 10 AU 14 AOÛT

THÈME : LES 5 SENS



MINIONS
GS-CP

LUNDI 10

JEUX DE COOPÉRATION/
CONNAISSANCE

-
DEVINE MON DESSIN

Jeu intérieur

MARDI 11

JEU DES 5 SENS

Grand jeu

-
LE BOUCHE À OREILLE

Jeu intérieur

MERCREDI 12

SORTIE À
LA FORET
D'AIZENAY

Déplacement en car



JEUDI 13



PEINS AVEC TES MAINS

Activité manuelle

-
PARCOURS SANS VOIR

Parcours de motricité

VENDREDI 14

ATELIER CUISINE

-
JEUX D'EAU

Jeux extérieurs

TEMPS FORT

AVEC INSCRIPTION OBLIGATOIRE À LA JOURNÉE

* SORTIE À LA FORET D'AIZENAY :

Parc de jeux - Balade pour voir des animaux - Grand jeu proposé sur place

Prévoir une tenue confortable (de préférence un jogging et des baskets)

Départ à 9 h 45 et Retour à 17 h 45



SEMAINE DU 10 AU 14 AOÛT

THÈME : JEUX DE COOPÉRATION ET DE SOCIÉTÉ



POKEMON
CE-CM

LUNDI 10

JEUX DE COOPÉRATION/
CONNAISSANCE

-
ESCAPE GAME



MARDI 11

LE LYNX

Jeu de société

-
POULES-RENARDS-VIPÈRES

Jeu extérieur

MERCREDI 12

SORTIE À
LA FORÊT
D'AIZENAY

Déplacement en car

JEUDI 13

AMONG US

Jeu intérieur

-
DOUANIER-CONTREBANDIER

Jeu extérieur

VENDREDI 14

SORTIE À LA PLAGE

Déplacement à pied/en car

RDV à 9 h

-
JEU DE L'OIE
A FABRIQUER

Activité manuelle



TEMPS FORT

AVEC INSCRIPTION OBLIGATOIRE À LA JOURNÉE

* SORTIE À LA FORÊT D'AIZENAY :

Parc de jeux - Balade pour voir des animaux - Grand jeu proposé sur place

Prévoir une tenue confortable (de préférence un jogging et des baskets)

Départ à 9 h 45 et Retour à 17 h 45



SEMAINE DU 18 AU 22 AOÛT

THÈME : LE CIRQUE

MINIONS
GS-CP

LUNDI 18

JEUX DE COOPÉRATION/
CONNAISSANCE

ATELIERS THÉÂTRE

Jeux d'expression

MARDI 19

FABRIQUE TA
BALLE DE JONGLAGE

Activité manuelle

PARCOURS JONGLAGE

Parcours de motricité

MERCREDI 20

JOURNÉE
CIRQUE *

JEUDI 21

FABRIQUE
TON CLOWN

Activité manuelle

EXPLOSIONS EN SÉRIE

Jeu extérieur

VENDREDI 22

SORTIE À LA PLAGE

RDV à 9 h

Déplacement à pied/en car

SPECTACLE
DE CIRQUE

TEMPS FORT

AVEC INSCRIPTION OBLIGATOIRE À LA JOURNÉE

* JOURNÉE CIRQUE

Divers ateliers : jonglerie (balles, foulards, assiettes...)
et équilibre (rouleaux, boules...)

& SPECTACLE DE CIRQUE (l'après-midi) : magie, jonglerie, ventriloquie

SEMAINE DU 17 AU 21 AOÛT

THÈME : CIRQUE

POKEMON
CE-CM

LUNDI 17

JEUX DE COOPÉRATION/
CONNAISSANCE

PYRAMIDE HUMAINE

Jeu intérieur

MARDI 18

CRÉATION DE
BALLES DE JONGLAGE

Activité manuelle

APPRENTISSAGE
DU JONGLAGE

(balles, massues...)

MERCREDI 19

SCULPTEUR/SCULPTÉ

Grand jeu

SPECTACLE
DE MAGIE*

JEUDI 20

APPRENTISSAGE
DU DIABOLO

SORTIE EN FORÊT

Retour à 17 h

Déplacement en car/à pied

VENDREDI 21

PRÉPARATION
D'UN SPECTACLE

SPECTACLE
TOUS ET TOUTES
ENSEMBLE

TEMPS FORT

AVEC INSCRIPTION OBLIGATOIRE À LA JOURNÉE

* SPECTACLE DE MAGIE

La Compagnie vient nous faire un spectacle : magie,
jonglerie et ventriloquie

SEMAINE DU 24 AU 31 AOÛT

THÈME : KERMESSE



MINIONS
GS-GP

LUNDI 24

JEUX DE COOPÉRATION/
CONNAISSANCE
-
PRÉPARATION KEMESSE
Activité manuelle

MARDI 25

PRÉPARATION KEMESSE
Activité manuelle
-
JEUX DE BALLON
Jeux extérieurs



MERCREDI 26

SORTIE EN FORÊT
Déplacement à pied/en car
RDV à 9 h
-
FRESQUE À COLORIER
Activité manuelle

JEUDI 27

JOURNÉE
KERMESSE*



VENDREDI 28

VENDREDI TOUT
EST PERMIS
Jeux extérieurs/intérieurs
-
SORTIE AU PARC
DU TERRE-FORT

LUNDI 31

TOUS ET TOUTES
À LA CASERNE
Visite de la caserne
des pompiers



SEMAINE DU 24 AU 31 AOÛT

THÈME : KERMESSE

POKEMON
CE-GM

LUNDI 24

JEUX DE COOPÉRATION/
CONNAISSANCE
-
JEU DU MOLKY

MARDI 25

JEU AU CHOIX
DES ENFANTS
-
SORTIE À LA PLAGE
Concours de châteaux de sable
Déplacement en car/à pied
Retour à 17 h



MERCREDI 26

DÉCORATION
POUR LA KERMESSE
Activité manuelle
-
CONCOURS DE
PÉTANQUE/PALETS

JEUDI 27

JOURNÉE
KERMESSE*

VENDREDI 28

LOUP GAROU
Jeu intérieur
-
LE DRAPEAU
Jeu extérieur

LUNDI 31

TOUS ET TOUTES
À LA CASERNE
Visite de la caserne
des pompiers

JEUDI 27 AOÛT

*KERMESSE de fin d'été
avec grillades
Début des jeux de la kermesse : 17 h
Grillades : à partir de 18 h 30

