

HORAIRES DES PERMANENCES ADMINISTRATIVES

Les mardis et mercredis de 9h à 17h / les lundis, jeudis et vendredis sur RDV
Accueil téléphone et mail tous les jours de 9h à 12h et de 14h à 17h

RÉSERVATIONS / ANNULATIONS

Les réservations seront closes 2 semaines **avant le lundi 7 juillet**
mais possibles après, sous réserve de places disponibles

Les annulations ne seront pas facturées si nous sommes prévenues
dans un délai de 7 jours (jusqu'à 9h), avant la date réservée, **et dans une**
limite de 8 annulations sur toutes les vacances de l'été

Tarifs 2025	QF 0-500	QF 501-700	QF 701-900	QF 901-1200	QF 1201-1400	QF >1401
Journée 9h/17h	7,68	9,92	12,16	13,76	15,20	16,64
Matin sans repas 9h/11h45	2,64	3,41	4,18	4,73	5,23	5,72
Matin avec repas 9h/13h45	4,56	5,89	7,22	8,17	9,03	9,88
Après-midi sans repas 13h45/17h	3,12	4,03	4,94	5,59	6,18	6,76
Après-midi avec repas 11h45/17h	5,04	6,51	7,98	9,03	9,98	10,92
Accueil péricentre 7h30/9h - 17h/18h30 Le 1/4 d'heure	0,24	0,31	0,38	0,43	0,48	0,52

Accueil de Loisirs "La Maison de l'enfant"

145 avenue de l'Isle de Riez,

85270 SAINT HILAIRE DE RIEZ

Tél : 02 28 17 79 89

maisondelenfant@payssaintgilles.fr

 portailfamille

La maison de l'enfant

Saint Hilaire de Riez

de 3 à 12 ans !

ETE 2025

du 7 juillet au
au 29 août 2025



MINIONS
GS-CP

LUNDI 7

JEUX DE COOPERATION/
CONNAISSANCE

CREATION DE
CHAMPIGNONS MAGIQUES
Activité manuelle

MARDI 8
SORTIE EN FORET

RDV à 9h
Déplacement à pied/en car

CREATION D'UN
ARBRE A FEES & LUTINS
Activité manuelle

SEMAINE DU 7 AU 11 JUILLET THEME : LE MONDE FANTASTIQUE

MERCREDI 9

FAIS TA POTION
MAGIQUE

Expérience scientifique

COURSE DE LICORNES

Jeu extérieur

JEUDI 10

"A LA RECHERCHE
DES CHAMPIGNONS
MAGIQUES"

Grand jeu

SORTIE AU PARC
DU TERRE FORT

VENDREDI 11

SORTIE A LA
PLAGE*

Avec baignade

TEMPS FORT

AVEC INSCRIPTION OBLIGATOIRE A LA JOURNEE

* SORTIE A LA PLAGE AVEC BAIGNADE (St Gilles)
Prévoir un sac de plage (en plus du sac à dos)

Retour à 17h

SEMAINE DU 7 AU 11 JUILLET THEME : ENQUETES POLICIERES

POKEMON
GE-CM

LUNDI 7

JEUX DE COOPERATION/
CONNAISSANCE

Secret Story

LA PANOPLIE DU
PARFAIT DETECTIVE

Activité manuelle

MARDI 8

JOURNEE

ENQUETES
POLICIERES*

Grand jeu

MERCREDI 9

SORTIE AU
MARAIS**

Déplacement en car

JEUDI 10

MISSION SPECIALE :
LES ZINDICS ANONYMES

Grand jeu

SORTIE A LA PLAGE

RETOUR à 17H

Déplacement à pied/en car

VENDREDI 11

LE CHEVALIER NOIR

Jeu extérieur

TOURNOI de
JEUX DE SOCIETE
et JEU DU LOUP GAROU

TEMPS FORT

AVEC INSCRIPTION OBLIGATOIRE A LA JOURNEE

* JOURNEE JEU D'ENQUETES POLICIERES

** SORTIE AU MARAIS

Visite du musée du Daviaud + Canoë à Sallertaine
Départ à 8h45 et Retour à 18h

MINIONS
GS-CP

LUNDI 14

FERIE

MARDI 15

JEUX DE COOPERATION/
CONNAISSANCE

-
FABRIQUE TA
PLANCHE DE SURF

Activité manuelle



MERCREDI 16

**BALADE EN
BATEAUX***

Déplacement en car

JEUDI 17

SORTIE EN FORET

RDV à 9h

Déplacement à pied/en car

-
**ACTIVITES AU
CHOIX DES ENFANTS**

VENDEDI 18

JOURNEE

**OLYMPIADES
DES MINIONS****

Grand jeu

TEMPS FORT

AVEC INSCRIPTION OBLIGATOIRE A LA JOURNEE

*** BALADE EN BATEAUX (à St Gilles)**

Départ à 9h

**** JOURNEE OLYMPIADES**



SEMAINE DU 14 AU 18 JUILLET
THEME : STREET ART

POKEMON
CE-CM

LUNDI 14

FERIE

MARDI 15

ATELIER HIP-HOP*

Avec intervenante

-
JEU DE COOPERATION

Cadavre exquis

MERCREDI 16

ATELIER HIP-HOP*

Avec intervenante

BUBBLE ART

Activité manuelle

VIENS TAGUER

TON PRENOM

Activité manuelle

JEUDI 17

ATELIER

SKATE-BOARD**

Au Skate park - "Le Fenouiller"

Avec intervenant

et JEUX AU CITY

(Basket et Foot)

VENDEDI 18

ATELIER

SKATE-BOARD**

Au Skate park - "St Gilles"

Avec intervenant

et JEUX EXTERIEUR

TEMPS FORT

AVEC INSCRIPTION OBLIGATOIRE A LA JOURNEE

***ATELIER HIP-HOP**

**** ATELIER SKATE-BOARD**

Retour à 17h15

L'inscription est obligatoire sur les 2 séances
de chaque atelier, merci !



MINIONS
GS-CP

LUNDI 21

JEUX DE COOPERATION/
CONNAISSANCE

FABRIQUE TON
MONDE MARIN

Activité manuelle

MINI CAMP

3 JOURS - 2 NUITS
DU 23/07 AU 25/07
(plaquette à venir)

SEMAINE DU 21 AU 25 JUILLET THEME : LE MONDE MARIN

MARDI 22

**SORTIE A LA
PLAGE***

RDV à 9h
Déplacement à pied
avec Pêche à pied en matinée

MERCREDI 23

REALISE TON COSTUME
DE PIRATE
Activité manuelle

LES DEFIS DES PIRATES
Grand jeu



JEUDI 24

FABRIQUE TA CAISSE
A BRETELLES
Activité manuelle

ACTIVITES AU
CHOIX DES ENFANTS

VENDREDI 25

FABRIQUE TA CAISSE
A BRETELLES (suite)
Activité manuelle

COURSE DE CAISSES
A BRETELLES

TEMPS FORT

AVEC INSCRIPTION OBLIGATOIRE A LA JOURNEE

* SORTIE A LA PLAGE (sans baignade)

Journée à la plage avec pêche à pied la matin
(merci de prévoir des bottes ou des vieilles chaussures)



SEMAINE DU 22 AU 26 JUILLET THEME : ASTERIX ET OBELIX

POKEMON
CE-CM

LUNDI 21

CHASSE AU TRESOR
ASTERIX et OBELIX
(à la Médiathèque)

RDV à 8h15

JEUX DE COOPERATION/
CONNAISSANCE

MARDI 22

CONCOURS DE DESSINS
(en partenariat avec la Médiathèque)
Thème : Astérix et Obélix

SORTIE EN FORET

Construction de cabane
RETOUR à 17h
Déplacement en car/à pied

MERCREDI 23

LES 12 TRAVAUX
D'ASTERIX ET OBELIX
Avec le 45 tours

Inscription obligatoire à la journée



JEUDI 24

DECORATIONS
DU CENTRE
Activité manuelle

GAULOIS CONTRE
ROMAINS
Jeu extérieur

JEUDI 24 JUILLET

Concert familial
avec le groupe "Barbu"

Début du concert à 18h30
A partir de 18h : Accueil/verre de l'amitié

VENDREDI 25

TIME'S UP
Jeu intérieur

SORTIE A LA PLAGE
Avec Pêche à pied
RETOUR à 17h
Déplacement en car/à pied



MINIONS
GS-CP



SEMAINE DU 28 JUILLET AU 1er AOUT THEME : CHEVALIERS ET CHATEAUX FORTS

LUNDI 28

JEUX DE COOPERATION/
CONNAISSANCE

-
CREE UN CHATEAU (collectif)
ET DES ACCESSOIRES DE
CHEVALIER
Activité manuelle

MARDI 29

CHEVALIERS
CONTRE DRAGONS

Jeu extérieur

-
ATELIER CUISINE



MERCREDI 30

ACTIVITES AU CHOIX
DES ENFANTS

-
A L'ASSAUT DU
CHATEAU FORT

Grand jeu

JEUDI 31

**SORTIE A
APREMONT***

Déplacement en car

VENDEDI 1ER



SORTIE EN FORET

RDV à 9h

Déplacement à pied/en car

-
**QUI FERA LA TOUR LA
PLUS HAUTE ?**

Jeu intérieur

TEMPS FORT



AVEC INSCRIPTION OBLIGATOIRE A LA JOURNEE

*** SORTIE A APREMONT**

Visite du Château (avec atelier pédagogique) + Baignade au lac

Prévoir un sac de plage (en plus du sac à dos)

Départ à 8h45 et Retour à 17h30

SEMAINE DU 28 JUILLET AU 1er AOUT THEME : LES ANIMAUX

POKEMON
CE-CM

LUNDI 28

JEUX DE
CONNAISSANCE/
COOPERATION

-
COURSE
D'ORIENTATION



MARDI 29

**SORTIE A LA
PLAGE***

Avec baignade

MERCREDI 30

CREE TON MASQUE

Activité manuelle

-
**POUIC POUIC
et GAMELLE**

Jeux extérieur



JEUDI 31

FABRIQUE TON SNAKE

Activité manuelle

-
**POULES-RENARDS-
VIPERES**

Jeu extérieur

VENDEDI 1ER



L'ANE A FERRER

Jeu intérieur

-
SORTIE EN FORET

RETOUR à 17h

Déplacement en car/à pied

TEMPS FORT

AVEC INSCRIPTION OBLIGATOIRE A LA JOURNEE

*** SORTIE A LA PLAGE AVEC BAIGNADE (St Gilles)**

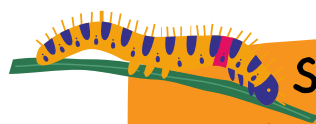
Prévoir un sac de plage (en plus du sac à dos)

Retour à 17h

***MINI CAMP**

**5 JOURS - 4 NUITS
DU 28/07 AU 1/08**

(plaquette à venir)



SEMAINE DU 4 AU 8 AOUT

THEME : LES SECRETS DE LA FORET

MINIONS
GS-CP

LUNDI 4

JEUX DE COOPERATION/
CONNAISSANCE

-
FABRIQUER TON
MONSIEUR GAZON

Activité manuelle

MARDI 5

SORTIE EN FORET

RDV à 9h

Déplacement à pied/en car

-
ACTIVITES AVEC DES
ELEMENTS DE LA FORET

Activité manuelle

MERCREDI 6

SORTIE A LA
FORET
D'AIZENAY*

JEUDI 7

DECOUVERTE DES
ANIMAUX DE LA FORET

Jeu intérieur

-
JEU DE PISTE

Grand jeu

VENDREDI 8

SORTIE AU PARC
DU TERRE FORT

-
LAND-ART

Activité manuelle

TEMPS FORT

AVEC INSCRIPTION OBLIGATOIRE A LA JOURNEE

* SORTIE A LA FORET D'AIZENAY :

Parc de jeux - Balade pour voir des animaux - Grand jeu proposé sur place

Prévoir une tenue confortable (de préférence jogging et basket)

Départ à 9h30 et Retour à 18h



SEMAINE DU 4 AU 8 AOUT

THEME : HARRY POTTER

POKEMON
CE-CM

LUNDI 4

JEUX DE CONNAISSANCE/
COOPERATION

Le test du choixpeau

-
CREE TON MARQUE-PAGE
"HARRY POTTER"

Activité manuelle

MARDI 5

FABRIQUE TA PANOPLIE
D'HARRY POTTER

Activité manuelle

-
SORTIE EN FORET

RETOUR à 17h

Déplacement en car/à pied

MERCREDI 6

JEUX DE SOCIETE

Thème de la magie

-
HOCKEY SERPILLERE

Jeu intérieur

JEUDI 7

QUIDDITCH

Jeu extérieur

-
FAIS TA POTION
MAGIQUE

Expérience scientifique



VENDREDI 8

SORTIE A LA
PLAGE*

Avec baignade

TEMPS FORT

AVEC INSCRIPTION OBLIGATOIRE A LA JOURNEE

* SORTIE A LA PLAGE AVEC BAIGNADE (St Gilles)
Prévoir un sac de plage (en plus du sac à dos)

Retour à 17h



MINIONS
GS-CP

LUNDI 11

JEUX DE COOPERATION/
CONNAISSANCE

SOUFFLE A LA PAILLE

Jeu intérieur

MARDI 12

PREPARATION
DES DEFIS
-
DEFIS EN FOLIE

Grand jeu

MERCREDI 13

SORTIE AU
PARC DES
NAUDIERES*

Déplacement en car

JEUDI 14

ACTIVITES
AU CHOIX DES ENFANTS

-
EXPERIENCES
SCIENTIFIQUES

Avec des couleurs

VENREDI 15

FERIE



TEMPS FORT

AVEC INSCRIPTION OBLIGATOIRE A LA JOURNEE

* SORTIE AU PARC DES NAUDIERES (à Sautron) :
Viens t'amuser dans un grand parc de jeux !!!

Prévoir une tenue confortable, et notamment des baskets
ainsi qu'un sac de plage (en plus du sac à dos)

Départ à 8h et Retour à 18h30

SEMAINE DU 11 AU 15 AOUT THEME : SPORT ET GRANDS JEUX

POKEMON
CE-CM

LUNDI 11

JEUX DE COOPERATION/
CONNAISSANCE

Koh Lanta

SORTIE A LA PLAGE

RETOUR à 17h

Déplacement en car/à pied

Inscription obligatoire à la journée

MARDI 12

THEQUE

Jeu extérieur

JEUX MUSICAUX



MERCREDI 13

SORTIE AU
PARC DES
NAUDIERES*

Déplacement en car

JEUDI 14

JOURNEE
OLYMPIADES

Inscription obligatoire à la journée

VENREDI 15

FERIE

TEMPS FORT

AVEC INSCRIPTION OBLIGATOIRE A LA JOURNEE

* SORTIE AU PARC DES NAUDIERES (à Sautron) :
Viens t'amuser dans un grand parc de jeux !!!

Prévoir une tenue confortable, et notamment des baskets
ainsi qu'un sac de plage (en plus du sac à dos)

Départ à 8h et Retour à 18h30

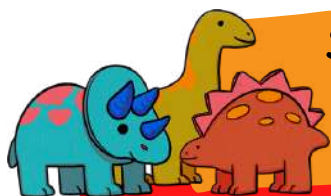


MINIONS
GS-GP

LUNDI 18

JEUX DE COOPERATION/
CONNAISSANCE

ALERTE JURASSIQUE
Grand jeu



MARDI 19

FOUILLES
ARCHEOLOGIQUES
Jeu extérieur

FABRIQUE TA COQUILLE
DE DINOSAURES
Activité manuelle



SEMAINE DU 18 AU 22 AOUT

THEME : LES DINOSAURES

MERCREDI 20

SORTIE A
DINO'S PARK*

Déplacement en car

JEUDI 21

SORTIE A LA PLAGE

RDV à 9h

Déplacement à pied/en car

CREE TON COLLIER
DE DINOSAURE
Activité manuelle

VENDREDI 22

SAUVE LES OEUFs

Parcours de motricité

JEUX
D'OBSERVATION

TEMPS FORT

AVEC INSCRIPTION OBLIGATOIRE A LA JOURNEE

* SORTIE A DINO'S PARK

Rdv à 9h

Retour à 17h30



SEMAINE DU 18 AU 22 AOUT

THEME : LES 4 ELEMENTS



POKEMON
CE-CM

LUNDI 18 - FEU

JEUX DE COOPERATION/
CONNAISSANCE
Parcours des 4 éléments

LE VOLCAN

Expérience scientifique



MARDI 19 - TERRE

MONSIEUR PELOUSE
Activité manuelle

SORTIE EN FORET

RETOUR à 17h

Déplacement en car/à pied

MERCREDI 20

SORTIE
A NANTES*

JEUDI 21 - VENT

ATELIER "LE VENT"

(Cerf volant, Girouette, Parachute,...)

Activité manuelle

AMONG US

Grand jeu

VENDREDI 22 - EAU

EXPERIENCES
SCIENTIFIQUES

(Fusée à eau, Fluide de Newton,
Glaçon surprise)

SORTIE A LA PLAGE

RETOUR à 17h

Déplacement en car/à pied

TEMPS FORT

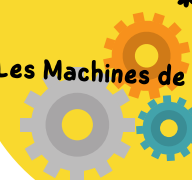
AVEC INSCRIPTION OBLIGATOIRE A LA JOURNEE

* SORTIE A NANTES

Les Machines de l'Ile + Découverte d'un terrain d'aventures

Rdv à 8h

Retour à 18h30



1 journée = 1 élément

Tous les jours, les activités proposées sont en fonction de la
thématique d'un des 4 éléments : feu, terre, vent ou eau

MINIONS
GS-GP

LUNDI 25

JEUX DE COOPERATION/
CONNAISSANCE

IMAGINE UNE DANSE

A partir d'un dessin animé "Disney"

NDI 10

MARDI 26

SORTIE EN FORET

RDV à 9h

Déplacement à pied/en car

JEUX MUSICAUX

MERCREDI 27

CREATION DE MASQUES
ET COSTUMES

Activité manuelle

PREPARATION DES
JEUX DE KERMESSE

JEUDI 28

PREPARATION DES
JEUX DE KERMESSE
(suite)

KERMESSE

VENDREDI 29

"VENDREDI TOUT
EST PERMIS"

Jeux extérieur/intérieur

ACTIVITES AU CHOIX
DES ENFANTS

SEMAINE DU 25 AU 29 AOUT
THEME : DESSINS ANIMES DE DISNEY

MARDI 26

DECORATIONS
POUR LA KERMESSE

Activité manuelle

SORTIE A LA PLAGE

RETOUR à 17h

Déplacement en car/à pied

MERCREDI 27

PREPARATION DES
JEUX DE KERMESSE

BALLE AMERICAINE

Jeu extérieur

JEUDI 28

ATELIER CUISINE
KERMESSE

VENDREDI 29

REGARDONS UN
FILM DISNEY

JEUX MUSICAUX

Thème "Disney"

JEUDI 28 AOUT

KERMESSE de fin d'été
avec grillades

Début des jeux de la Kermesse : 17h
Grillades : à partir de 18h30

POKEMON
GE-GM

LUNDI 25

JEUX DE COOPERATION/
CONNAISSANCE

PREPARATION DES
JEUX DE KERMESSE